

HABISOFT: PAC-MANIA

Pac-Man auf einem pseudo-3D-isometrischen Spielfeld

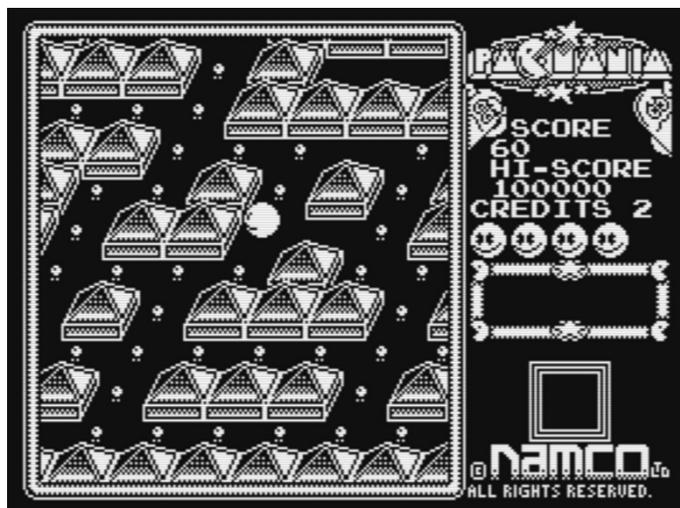
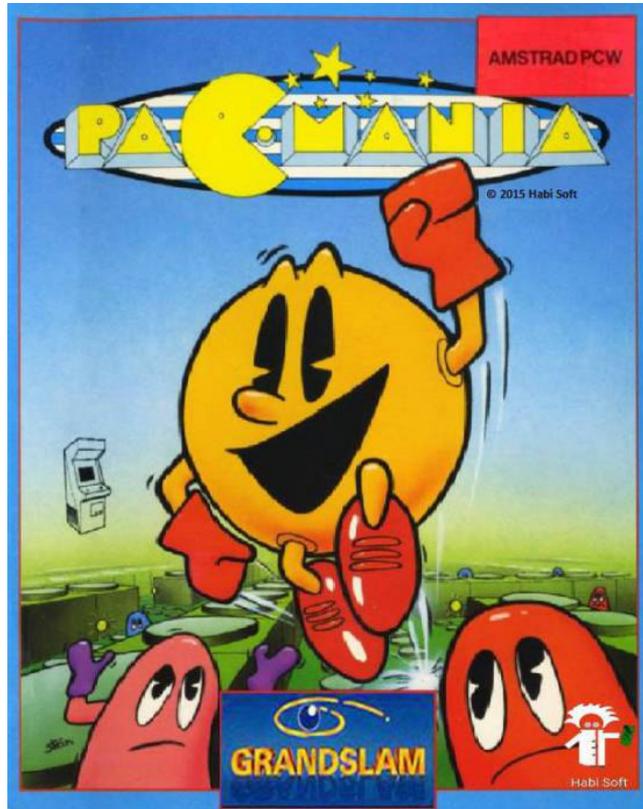
Spielentwickler	Namco LTD
Herausgeber	Grandslam
Umsetzung PCW	HabiSoft
Jahr	2015
Gattung	Labyrinth
Bedienung	Tastatur/Joystick
Sprache	Englisch

Beschreibung

Von der spanischen Homepage übersetzt: Vor über 33 Jahren, im November 1987, veröffentlichte das Unterhaltungsunternehmen Namco dieses beeindruckende Spiel für die CPC-Computer-Reihe. Nun bringt uns der JOYCE-Fan Habi zurück in diese 8-Bit-Ära und portiert das CPC-Spiel für unseren PCW; es ist sowohl auf dem PCW

8256 und 8512 sowie dem 9256 und 9512 spielbar, zudem läuft es auch auf Habi's JOYCE-Emulator, der CP/M-Box. Laut Habi war das Spiel besonders einfach vom CPC zu übertragen, da dieses seinerseits den Bildschirm vom "Spectrum-Format" in das Format vom CPC konvertiert; er musste daher "nur" eine Konvertierung gegen die nächste (die des PCW) austauschen. Habi hat weiter dafür gesorgt, dass Pac-Mania jetzt auch mit dem dk'tronics Sound-& Joystick-Interface auf dem PCW gespielt werden kann. Zudem hat Habi die bei der Umsetzung für den CPC fehlenden Geräusche beim Fressen

der „Kraftpillen“, die es Pac-Man ermöglicht selbst Geister zu jagen, hinzugefügt. Da das Spiel (wie schon auf dem CPC) etwas langsam ist, wurde das Start-Menü erweitert und man kann auswählen, wieviel Frames (Abfolge der Einzelbilder) auf dem Monitor angezeigt werden sollen; je kleiner die Prozentzahl desto schneller läuft das Spiel, dafür ist die Grafik aber etwas ruckeliger.



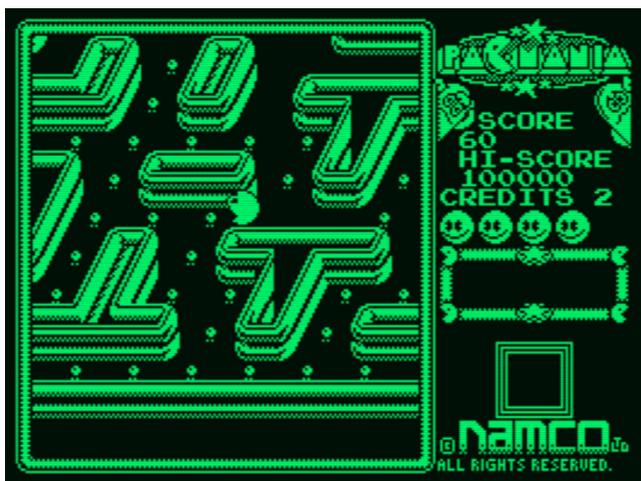


Eine der Neuerungen, die das Spiel in dieser Umsetzung enthält, haben wir schon vorgestellt, es ist das kleine Menü, in dem der Spieler die Bildfolgefrequenz (Frames) drosseln und das Spiel somit schneller machen kann. Eine weitere ist die Anpassung des Sounds an das dk´tronics-Interface (mit der Taste M im Spiel zu- oder abschaltbar). Der Sound überrascht mit einer spektakulären Qualität,

die für das Gros der Spiele, die zu jener Zeit für den PCW entwickelt wurden, unerreichbar ist.

Spielverlauf

Der Spieler läuft mit Pac-Man durch ein Labyrinth und frisst Kieselsteine, während er von Gespenstern verfolgt wird. Verzehrt er eine „Kraftpille“, kann er für eine gewisse Zeit umgekehrt selbst die nun blau eingefärbten



(auf dem JOYCE schwarzen) Gespenster verfolgen. Manchmal erscheint auf dem Spielfeld auch Obst (z.B. Kirschen), das Extrapunkte einbringt, wenn es verschlungen wird. Sind alle Kieselsteine gefressen, gelangt man in den nächsten Level, der sich vom vorigen im Wesentlichen nur durch die höhere Spielgeschwindigkeit und der Geschicklichkeit der Gespenster unterscheidet.

Neu gegenüber früheren Versionen von Pac-Man ist die Spielfunktion, die es Pac-Man nun ermöglicht, über die Geister zu springen. Zudem verfügt Pac-Mania über eine isometrische Darstellung der 3-D-Landschaft (durch die *Dreiviertel-Ansicht* wird ein dreidimensionaler Eindruck erzeugt).

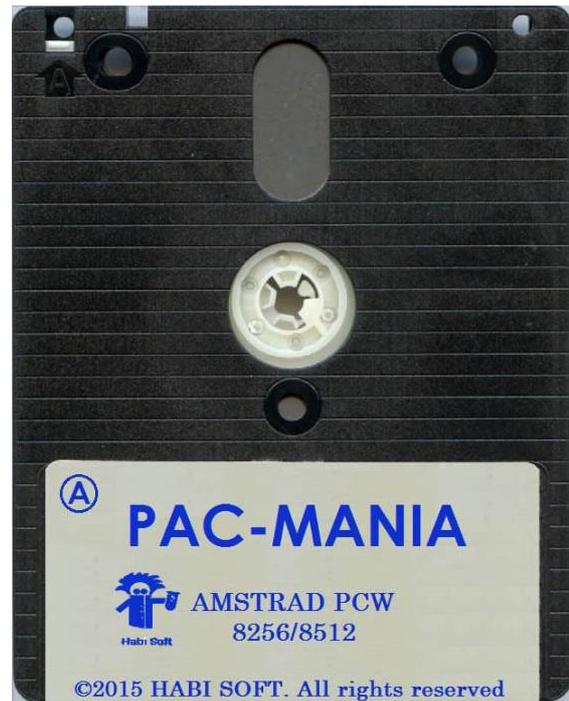
Pac-Mania besteht aus sieben Leveln mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden:

Level EINS (Anfänger): Pac-Man kommt in die Stadt; seine Gegner, die Gespenster schlafen noch, daher geht Pac-Man leise durch die Straßen und sammelt sein Lieblingsessen (Kieselsteine).

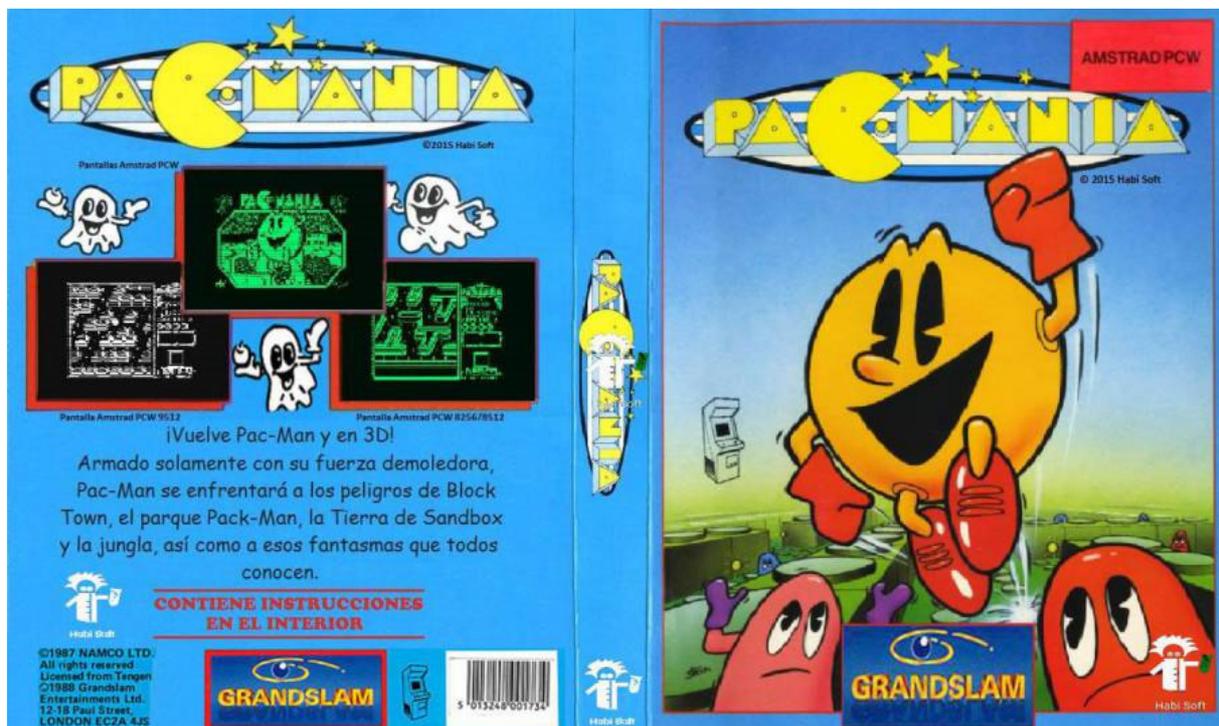
Level ZWEI und DREI (Fortgeschrittene): Diesmal kommt Pac-Man in den Park. Hier sind seine Widersacher schon etwas wacher und sie sind ihm dicht auf den Fersen, während er weiter Kieselsteine sammelt und ab und zu eine Kraftpille findet, die ihn schneller oder kurzzeitig zum Jäger der Gespenster macht.

Level VIER und FÜNF (Experten): Jetzt geht Pac-Man vom Park zum Theater, aber er muss Vorsicht walten lassen, denn die Gespenster sind nicht länger dumm und jagen ihn durch die Straßen.

Level SECHS und SIEBEN (Experten): Pac-Man verlässt das Theater und geht in die große Stadt, den Eisenschungel, um seine dringend benötigten Kieselsteine zu essen. Hier sind alle seine Feinde extrem gefährlich. Bei guter Anwendung der Kraftpillen, ein wenig Geschick, guten Reflexen, vielen Stunden Spielzeit wird man in der Lage sein, dieses letzte Level zu beenden; auf die Gewinner wartet eine Überraschung !



Label



Download

Pac-Mania (.DSK-Datei im ZIP-Format komprimiert)

<http://www.habisoft.com/pcwwiki/lib/exe/fetch.php?media=juegos:descargas:pacmania.zip>

PAC-MANIA

AMSTRAD PCW
8256,8512,9256,9512

INSTRUCCIONES

Pac Mania es un juego de un jugador en el cual tú manejas al Pac-Man a través de un mundo de laberintos en tres dimensiones. Armado solamente con un único poder de SALTO, el Pac-Man se enfrentará a nuevos retos a medida que entre en los Mundos de la Ciudad de Block, el Parque de Pac-Man, la Tierra de Sandbox y en Jungly Steps.

Empleza el juego seleccionando el nivel 1, 2 ó 4: cuanto más alto sea el nivel, más difícil será el juego. Tu objetivo es comerte todos los puntos y píldoras de poder en los laberintos, al mismo tiempo que evitas a esos fastidiosos fantasmas. El jefe fantasma Clyde ha reclutado dos nuevos talentos fantasmas: Sue y Funky, haciendo el viaje de Pac más problemático y difícil. Sin embargo, si te comes una píldora de poder, los fantasmas cambiarán temporalmente de color, dando a Pac la oportunidad de abrirse camino y

haciendo puntos extra. Pac Tiene la oportunidad de aumentar temporalmente la velocidad u obtener puntos dobles, según la píldora que tome. La fruta también puede aparecer y cuando es comida añadirá puntos extras a tu puntuación.

Si eres lo suficientemente Pac-Maniaco para haber alcanzado el siguiente laberinto antes de quedarte sin vidas, ¡no desesperes! ¡Ahí también hay oportunidad de masticar!

INSTRUCCIONES DE CARGA

Amstrad PCW 8256/8512 (disco):
Introducir el disco por la cara A en la unidad y encender el PCW, la carga se realizará automáticamente.

Amstrad PCW 9256/9512 (disco):
Introducir el disco por la cara B en la unidad y encender el PCW, la carga se realizará automáticamente.

CONTROLES DEL JUEGO

TECLADO

Z ó ←: Izquierda.
X ó →: Derecha.
O ó ↑: Arriba.
K ó ↓: Abajo.
Espacio: Saltar.
Shift Q: Abandonar juego.
Shift P: Pausa.

JOYSTICK



© 2015 Habi Soft  <http://www.habisoft.com/>
Habi Soft



<http://www.habisoft.com/pcwwiki/doku.php?id=es:nuevos:pacmania>